

autodecco® 22

Principales mejoras respecto a la versión 21

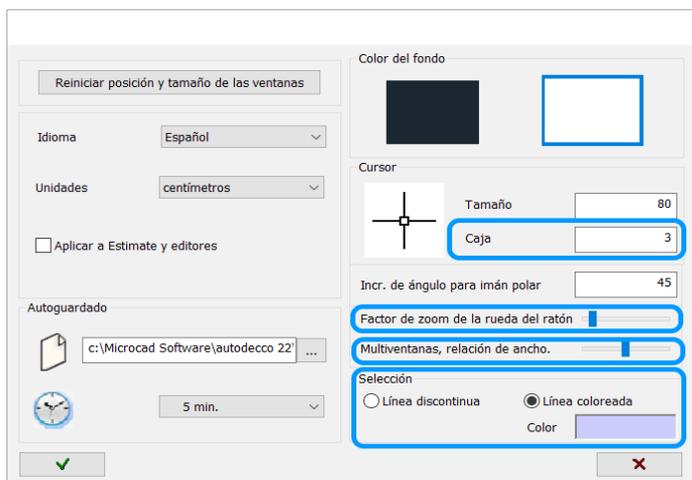


Este año en autodecco® 22, entre las numerosas mejoras destacamos las siguientes de carácter general:

- Mejora en la calidad y rapidez del sombreado rápido que ahora puede mostrar sombras difuminadas.
- Posibilidad de abrir una segunda sesión del programa, aunque no tendrá activada el autoguardado ni se podrá hacer render o panorámicas.
- Posibilidad de utilizar ficheros de imágenes con formato *.png tanto en el espacio modelo como en el espacio papel.
- Nueva versión del motor de render. Mejora la velocidad de renderizado y añade nuevos parámetros correctores para los renders.
- Se han mejorado distintas herramientas como puntos imantados, activación del modo ortogonal, selección de objetos para moverlos con el ratón, mejor visualización de las selecciones, ...

A continuación detallamos las principales mejoras incorporadas en esta versión:

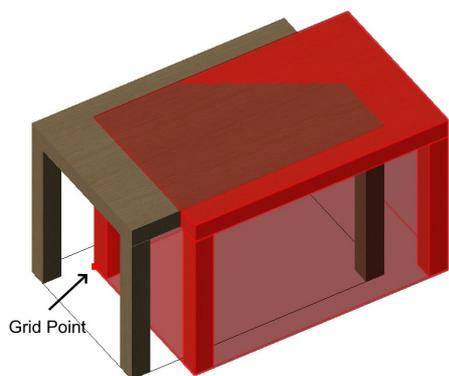
Opciones



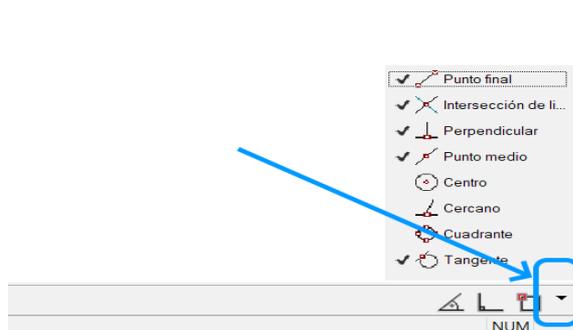
- Se ha añadido un factor de zoom para la rueda del ratón, en función de este factor, el zoom será mayor o menor al girar la rueda.
- Se ha añadido la opción para modificar el "Pickbox".
- Se ha añadido un valor para ajustar la anchura de las ventanas en la opción de visualización multiventanas.
- Posibilidad de elegir la visualización de los objetos seleccionados en línea discontinua o en color transparente. Se puede elegir el color.

Interface

- Al seleccionar un objeto sin ningún comando activo, se visualizan los "grid points" y se puede mover directamente con el ratón (menos los contornos que se estiran). Se puede entrar una distancia con el teclado y activar ortho/polar/osnap para desplazar el objeto.



- Barra desplegable con las opciones de "osnaps", puntos imantados, en la parte inferior derecha de la pantalla.

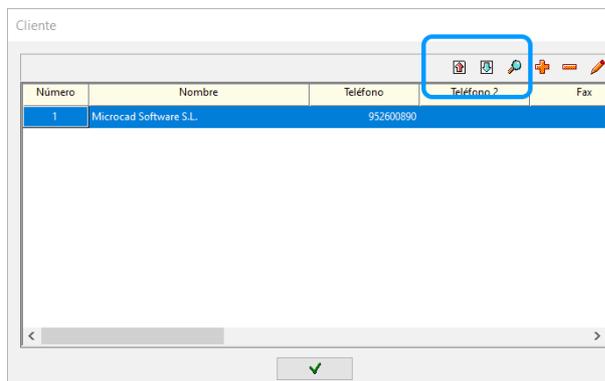


- Ahora se puede activar Osnap/Ortho/Polar en medio de un comando pulsando en el botón.
- Al pulsar en 3D en el menú de Vistas, se ocultan también las líneas auxiliares y los contornos.
- Si al dibujar un contorno, línea auxiliar o texto la capa no está visible, se activa para ver lo que se está insertando.
- Se ha añadido al botón derecho del ratón la opción de Rayos X.
- Se ha añadido a la opción de Orbitar, la selección del modo de perspectiva (Líneas, Sombra, ...) y el tipo de perspectiva, paralela o cónica.

Cientes



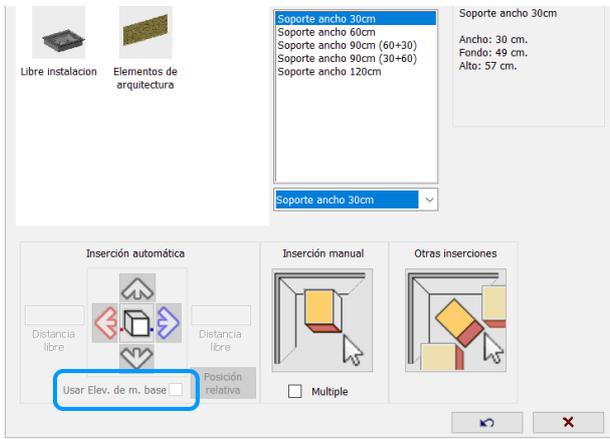
- Añadida la opción de búsqueda en la base de clientes.
- Posibilidad de Exportar/Importar la base de datos de clientes para el cambio de versiones.



Accesorios y Equipamiento

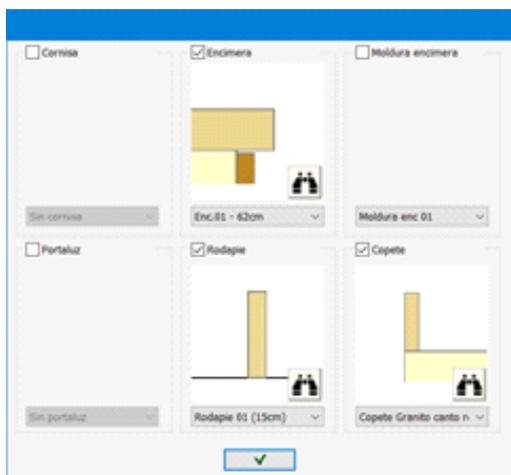
- Carga más rápida de los catálogos.
- Al editar un electrodoméstico o accesorio, conserva los materiales que tuviera, en caso que los hayamos modificado.

- Si activamos inserción múltiple en el menú de inserción de mueble y seleccionamos “Por pared” al insertarlo, permanece este modo de inserción.
- “Usar elevación del mueble base” accesible directamente desde el menú de inserción. Nos servirá para insertar un mueble a la misma elevación que el mueble que tenemos asignados como base.



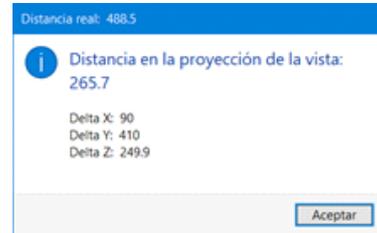
Lineales

- Se ha mejorado el recorte de encimera por dos puntos, incluso si la línea que conforman los dos puntos no cortan los bordes de la encimera.
- Ahora se aplica el mapeo de los materiales en la dirección del lado mas largo, la veta irá longitudinal.
- Se pueden recortar las encimeras con fregaderos que no están totalmente incorporados en la encimera (fregaderos de porcelana).
- Se ha rehecho el menú de inserción de lineales. Copete y moldura de encimera están accesibles.

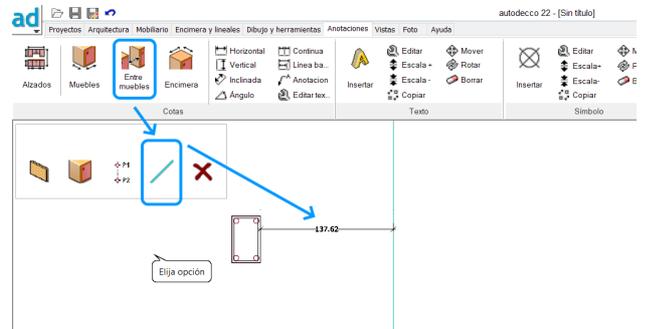


Mejoras en varios apartados

- Al utilizar el comando “Medir distancia”, se muestra la distancia en una caja mientras se mueve el ratón.
- Nuevo diálogo de distancia. El mensaje destaca la distancia en el plano de la proyección de la vista.

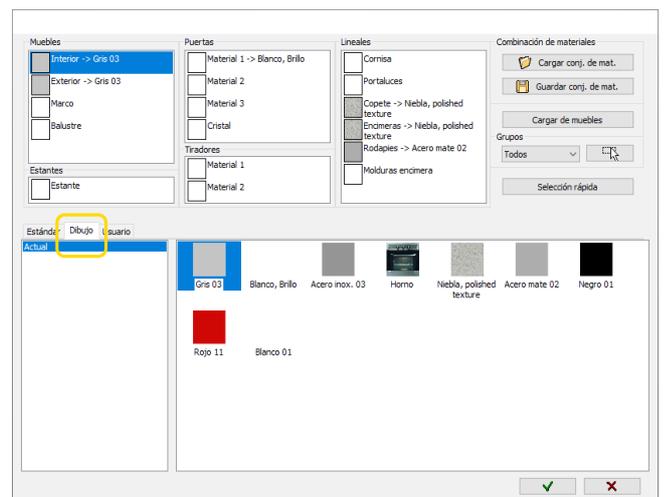


- Al acotar entre muebles, se puede seleccionar una línea auxiliar como límite.



Materiales

- Añadida solapa con únicamente los materiales que se están utilizando en el proyecto lo que facilita la selección de materiales a distintos elementos.

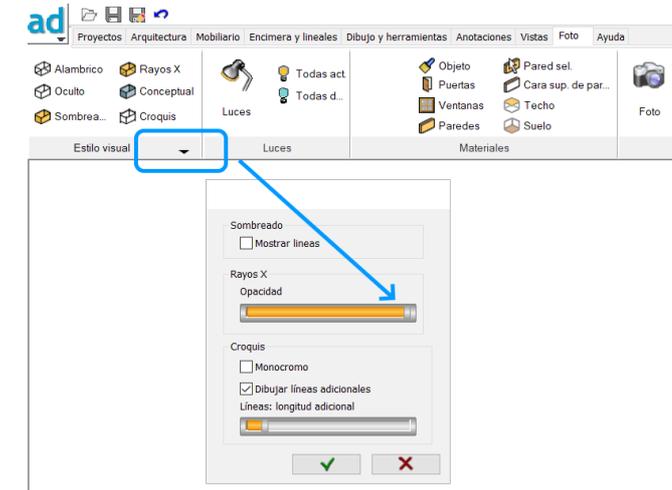
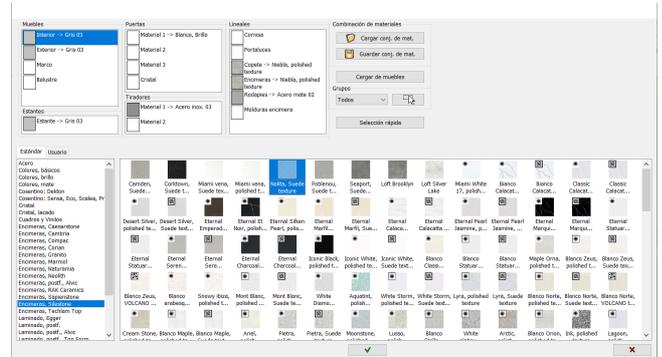


Modo Sombreado

- Se guarda la opacidad del Modo Rayos X. Se recomienda poner la opacidad al 100%.

Catálogos

- Se han actualizado los catálogos de encimeras:
 - Silestone
 - Cambria
 - Compac
 - Sapienstone



- Posibilidad de mostrar las líneas de los bordes de los objetos en modo sombreado, sobre todo para resaltar los frentes y lineales.
- Modo Croquis mejorado, con posibilidad de blanco/negro.
- Activación de sombras por defecto en modo sombreado.

Render

- Nueva versión del motor de renderizado con nuevas opciones de postprocesado.
- Añadidas las resoluciones de render 4k, 8k, 12k y 2560 x 1440
- Mejora en el renderizado de las superficies curvas.
- Cola de renderizado. Podemos crear una lista de render a realizar de forma consecutiva. Se realizará en base a vistas guardadas, asignando una calidad y resolución iguales para todas. Las imágenes se guardarán en formato imagen y no podrán ser postprocesadas con las herramientas del render.

